



ALGORİTMA KARIŞMIŞ

Aşağıdaki olaylara göre algoritma basamaklarını doğru bir şekilde sıralayın.



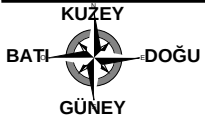
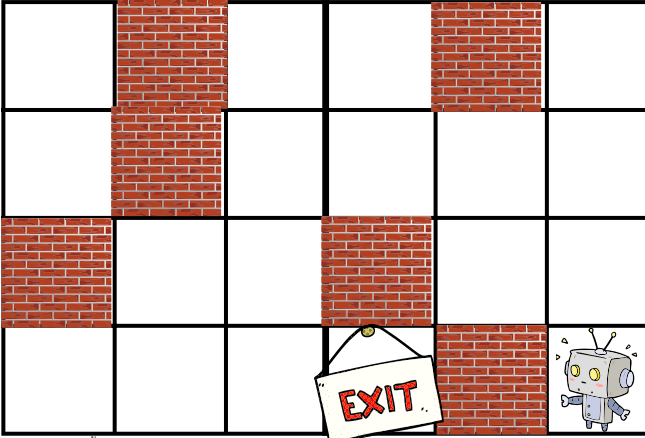
Kahve yapacağız. Gerekli malzemeleri çıkardıktan sonra kahve yapmak için izlenmesi gereken algoritma basamaklarını doğru şekilde sıralayın.

- (1.)Başla.
- (7.)Bitir.
- (6.)Fincana koy.
- (3.)Suyu koy.
- (5.)Pişir.
- (4.)Karıştır.
- (2.)Kahveyi ve şekeri koy.

Bugün arabayı siz kullanacaksınız. Sürücü koltuğundasınız. Anahtarı kontağa taktınız. Bundan sonra arabayı çalıştırmak için izlenmesi gereken algoritma basamaklarını doğru şekilde sıralayın.



- (9.)Bitir.
- (7.)Gaza bas.
- (2.)Debriyaja bas.
- (5.)El frenini indir.
- (4.)Frene bas.
- (3.)Kontağı çevir.
- (1.)Başla.
- (6.)Vitesi 1'e al.
- (8.)Frenden ayağını kaldır.



Robotu çıkışa götüren algoritmayı doğru sıralayın.

- (1.)Başla.
- (3.)3 kutu batıya git.
- (6.) Bitir.
- (4.)2 kutu güneye git.
- (5.)1 kutu doğuya git.
- (2.)2 kutu kuzeye git.

Hesap makinesini aldınız. İki sayıyı çarpacaksınız. Hesap makinesini aldıktan sonra çarpma işlemi yapana kadar izleyeceğiniz basamakları doğru sıralayınız.



- (7.)Bitir.
- (4.)2. sayıyı tuşla.
- (2.)1.sayıyı tuşla.
- (1.)Başla.
- (3.)Çarpı işaretini tuşla.
- (5.)Eşittir işaretini tuşla.
- (6.)Sonucu gör.

Bilgisayarda üçgenin alanını hesaplayan bir program yapacaksınız. Kullanıcı taban ve yüksekliği girecek. Bilgisayar üçgenin alanını hesaplayarak ekrana yazacak. Bu programın algoritmasını doğru sıralayın.

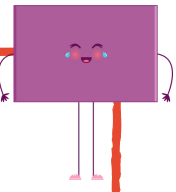
(Not: Üçgenin alanı taban ile yüksekliği çarpıp 2 'ye bölüm şeklinde hesaplanır.)

- (1.)Başla.
- (6.)Bitir.
- (3.)Taban ve yüksekliği çarp.
- (5.) Sonucu gör.
- (4.)Çıkan sonucu 2'ye böl.
- (2.)Taban ve yüksekliği gir.



Bilgisayarda dikdörtgenin çevresini hesaplayan bir program yapacaksınız. Kullanıcı uzun ve kısa kenar uzunluğunu girecek. Bilgisayar dikdörtgenin çevresini hesaplayarak ekrana yazacak. Bu programın algoritması sıralayınız. (Not: Dikdörtgenin alanı uzun ve kısa kenar toplanır ve 2 ile çarpılarak hesaplanır.)

- (.6.)Bitir.
- (.5.) Sonucu gör.
- (.2.)Uzun ve kısa kenarı gir.
- (.1.) Başla
- (.4.)Çıkan sonucu 2 ile çarp.
- (.3.)Uzun ve kısa kenarı topla.



Markete gideceksin. Çikolatanın fiyatını öğreneceksin. Eğer paran yeterli ise çikolatayı alacaksın değilse almayacaksın. Bu olayın algoritmasını doğru sıralayın.

- (.2.)Markete git.
- (.7.)Bitir.
- (.4.)Paran yeterli mi?
- (.6.)Hayır ise çikolatayı alma.
- (.3.)Çikolatanın fiyatını öğren.
- (.1.)Başla.
- (.5.)Evet ise çikolatayı al ve Adım 7'ye git.



Buse ; Salı günleri okuldan sonra keman kursuna gitmektedir. Kursa gitmeden eve uğrayıp kemani alacak vakti yoktur. Okula giderken kemani da yanında olmalıdır. Günlerden Salı ise kemani ve okul çantasını yanına alması değil ise sadece okul çantasını yanına alması gerekmektedir. Bu olayın algoritmasını doğru sıralayın.

- (.2.)Bugün günlerden ne öğren.
- (.4.)Evet ise Kemanını al. Adım 6'ya git.
- (.1.)Başla.
- (.5.)Hayır ise Kemanını alma.
- (.6.)Okul çantasını al.
- (.7.)Bitir.
- (.3.)Günlerden salı mı?



Ayşe'nin dedesi her gün saat 9.00'da ilaç içmesi gerekmektedir. Ayşe dedesinin ilaç içmeyi hatırlaması için bir program yazacaktır. Program saati kontrol edecek eğer saat 9.00 ise " ilacını İç" diye bir alarm çalacak değilse başa dönüp tekrar saati kontrol edecek. Bu programın algoritmasını doğru sıralayın.

- (.1.) Başla.
- (.3.) Saat 9.00 mu?
- (.5.) Hayır ise Adım 2'ye git.
- (.6.) Alarm çalsın.
- (.2.) Saati kontrol et.
- (.4.) Evet ise Adım 6'ya git.
- (.7.) Bitir.



Ayşe ile Burak bir yarışmaya katılmışlardır. Yarışmanın birincisi SMS oylarıyla belirlenecektir. Bunun için bir program yazılacaktır. Ayşe'nin aldığı oylar A isimli değişkende , Burak'ın aldığı oylar ise B isimli değişkende saklanacak . İki değişken karşılaştırılacak ve B değişkeni büyükse ekrana "Burak Kazandı" değilse ise "Ayşe Kazandı" diye yazılacak. Bu programın algoritmasını sıralayın.

- (.6.) Hayır ise "Ayşe Kazandı" diye yaz.
- (.5.) Evet ise " Burak Kazandı" diye yaz. Adım 7'ye git.
- (.3.) Burak'ın oylarını B değişkenine aktar.
- (.1.) Başla
- (.7.) Bitir.
- (.2.) Ayşe'nin oylarını A değişkenine aktar.
- (.4.) B değişkeni A'dan büyük mü?

